



**LAPORAN
BINTEK PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI
BAGI ANGGOTA PRAMUKA
(KOTA JAMBI, 07-08 MEI 2025)**



BIDANG KEPRAMUKAAN

**PEMERINTAH KOTA JAMBI
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA
KOTA JAMBI
2025**

PENDAHULUAN

Reformasi birokrasi yang dilatarbelakangi tuntutan terhadap terbentuknya sistem pemerintahan yang bersih, transparan, dan mampu menjawab tuntutan perubahan secara lebih efektif, melahirkan inspirasi penyediaan data informasi dan media komunikasi yang transparan melalui E-Government. Ketersediaan informasi yang transparan dan setiap saat dapat diakses oleh masyarakat, tentu akan membuat sistem pemerintahan lebih baik.

Besarnya perkembangan internet di Indonesia seiring dengan penambahan infrastruktur dalam teknologi memberi keleluasaan dalam memilih suatu media dan format apa yang akan digunakan dalam penyampaian pesan terbaik kepada audiens. Salah satu format yang saat ini menjadi favorit adalah dengan membuat konten melalui media sosial. Hal ini dinilai lebih efektif sebab dapat menjangkau lebih banyak orang dengan kesamaan minat dengan target audiens yang sesuai dengan yang mereka kehendaki.

Berdasarkan pertimbangan di atas, maka Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi, memandang penting memberikan Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi pada Anggota Pramuka dalam membuat konten kreatif kegiatan kepramukaan dan mempublikasikan melalui media social secara cerdas dan bertanggung jawab.

I. TEMA KEGIATAN

Tema Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka, yakni ***“Menjadi Influencer Kepramukaan di Era Digital”***

II. DASAR PELAKSANAAN

Pelaksanaan kegiatan Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka berdasar pada :

1. Undang-undang No. 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka
2. Peraturan Daerah Kota Jambi Nomor 03 Tahun 2019 tentang Pendidikan Kepramukaan
3. Peraturan Daerah Kota Jambi Nomor 11 Tahun 2024 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Jambi Tahun Anggaran 2025 (Lembaran Daerah Kota Jambi Tahun 2024 Nomor 11);
4. Peraturan Daerah Kota Jambi Nomor 7 Tahun 2022 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Jambi Tahun Anggaran 2023 (Lembaran Daerah Kota Jambi Tahun 2022 Nomor 7)

III. TUJUAN

Adapun yang menjadi tujuan kegiatan ini adalah :

1. Meningkatkan Wawasan Pembina Pramuka terhadap pemanfaatan Teknologi Informasi
2. Meningkatkan keterampilan Pembina Pramuka dalam pembuatan video pembelajaran kegiatan kepramukaan melalui media sosial
3. Mewujudkan ide-ide kreatif melalui konten media sosial

IV. WAKTU DAN TEMPAT

Kegiatan Bintek Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka Tahun 2025 dilaksanakan pada :

Hari : Rabu & Kamis
Tanggal : 7 & 8 Mei 2025
Pukul : 08.00 wib s/d selesai
Tempat : Aula BKPSDMD Kota Jambi

V. PESERTA

Dalam Pelaksanaan Bintek Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka Tahun 2023 ini diikuti oleh : 70 orang peserta, dari Pembina Pramuka pada basis Gugus Depan SD dan SMP sederajat dalam Kota Jambi.

VI. NARASUMBER

1. ERWANDI, S.STP (Kadis Dispora Kota Jambi)
2. NOVIARDI, S.Kom (Sekretaris Diskominfo Kota Jambi)
3. SUGIYONO, S.Pd, M.Pd (Waka Bina Muda Kwarcab Kota Jambi)
4. ITA RAHMAWATUN, M.Pd (Trainer Guru Penggerak Provinsi Jambi)
5. IFWAN ADINATA (CEO Cakap Digital Kreatif)

VII. SUMBER DANA

Segala Pembiayaan yang ditimbulkan dari kegiatan Bintek Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka dibebankan pada Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Jambi Tahun Anggaran 2025 pada Kegiatan Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Kepramukaan, Sub Kegiatan Koordinasi dan Sinkronisasi Penyediaan Data dan Informasi Kepramukaan Berbasis Elektronik Tahun 2025.

VIII. HASIL

Kegiatan Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka Tahun 2025 telah dilaksanakan dengan baik dan lancar. Diawali dengan laporan dari Kadispora Kota Jambi dan dilanjutkan dengan pembukaan dan arahan dari Staf Ahli Bidang Kemasyarakatan Setda Kota Jambi. Pelatihan diikuti oleh 70 orang peserta dari Pembina Pramuka Gudep SD & SMP sederajat dalam Kota Jambi.

Hasil dari Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka diantaranya:

1. Peserta memahami dasar-dasar media sosial dan branding pramuka
2. Peserta mampu menggunakan media sosial dengan sehat dan kreatif dalam menyebarkan nilai-nilai karakter dan kepemimpinan
3. Peserta memahami Teknik-teknik pembuatan konten yang menarik dan informatif untuk Pendidikan dan kepramukaan, serta mampu mengemas video-video dalam bentuk yang baik
4. Peserta mampu membuat konten-konten edukasi kepramukaan yang menarik di media sosial

IX. KESIMPULAN

1. Peserta dapat memahami dan mengaplikasikan pembuatan konten-konten kepramukaan melalui media sosial di basis gudep masing-masing
2. Peserta mampu menyebarkan semangat kepramukaan melalui konten-konten aktifitas kepramukaan di media sosial, sehingga pramuka semakin hidup dan bergairah
3. Peserta memahami tekni-teknik dasar pembuatan video yang menarik
4. Perlu dilaksanakan Bintel Pemanfaatan Teknologi Informasi bagi Anggota Pramuka secara periodik untuk menambah keterampilan Pembina Pramuka

Mengetahui,
Kabid Kepramukaan


ZULAFNI, S.Pd, M.Pd
NIP. 19700316 199301 1 008

Jambi, 9 Mei 2025

Koordinator Kegiatan,


IMELDA ANDRIYETTI, SE
NIP.19870227 200604 2 002

DOKUMENTASI BINTEK PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI ANGGOTA PRAMUKA TAHUN 2025

Aula BKPSDMD Kota Jambi, 7&8 Mei 2025



(Pembukaan BinteK Pemanfaatan TI Bagi Anggota Pramuka)



(Penyampaian materi dari Narasumber Kadispora Kota Jambi, Sekretaris Diskominfo Kota Jambi dan Waka Kwarcab Kota Jambi)



(Peserta Bintek Pemanfaatan TK Bagi Anggota Pramuka)



(Pemberian Materi oleh Ita Rahmawatun, S.Pd, M.Pd dan tim)



(Pemberian Materi oleh Ifwan Adinata dan tim)



(Foto Bersama Peserta dan Tim Cakap Kreatif pimpinan Ifwan Adinata)